*Дуйсебекова Н. К бастауыш сынып мұғалімі:*

*Түркістан облысы. Созақ ауданы. Шолаққорған ауылы*

*А. Сүлейменов атындағы жалпы білім беретін мектеп КММ*

**Ойын технологиялары арқылы бастауыш сынып оқушыларының сыни ойлауын дамыту**

**Кіріспе**

Бастауыш сынып оқушыларының сыни ойлау қабілетін дамыту қазіргі білім беру жүйесінде басты міндеттердің бірі болып саналады. Сыни ойлау — бұл оқушылардың ақпаратты талдау, салыстыру, бағалау және дұрыс шешім қабылдау қабілеті. Осыған байланысты ойын технологиялары маңызды рөл атқарады, өйткені олар балалардың танымдық қызығушылығын арттырып, белсенді әрекетке итермелейді.

**Негізгі бөлім**

**1. Ойын технологияларының маңызы**

Ойын технологиясы — оқу процесінде ойын элементтерін пайдалану арқылы оқушылардың белсенділігін арттырып, білімді терең меңгерту әдісі. Бұл технологиялар оқушылардың өзіндік ойлауын дамытып, шешім қабылдауға, өз пікірін білдіруге үйретеді.

**2. Сыни ойлауды дамытуға бағытталған ойын түрлері:**

* **Рөлдік ойындар:**
  + *Дүкен ойыны:* Оқушылар сатушы мен сатып алушы рөлін ойнайды. Бұл ойын барысында балалар бағаны салыстырады, ақшаны есептейді және дұрыс шешім қабылдайды.
  + *Саяхат ойыны:* Әр бала турист не гид болып, сапар бағытын жоспарлайды, логикалық тізбек құрып, дұрыс таңдау жасауға тырысады.
* **Логикалық ойындар:**
  + *Жұмбақтар мен ребустар:* Оқушыларға жас ерекшеліктеріне сай жұмбақтар беріледі. Бұл арқылы олардың логикалық байланыс орнату қабілеті дамиды.
  + *Шахмат және дойбы:* Ойыншылар әр қадамды саралап, стратегия құрады, бұл аналитикалық ойлауды жетілдіреді.
* **Шығармашылық ойындар:**
  + *Әңгіме құрастыру:* Мұғалім белгілі бір сөздер тізімін береді, оқушылар соларды пайдаланып, әңгіме немесе ертегі құрастырады.
  + *Комикс жасау:* Балалар суреттер мен қысқа сөйлемдер арқылы оқиға желісін құрып, логикалық байланыс жасайды.
* **Сұрақ-жауап ойындары:**
  + *"Иә немесе жоқ" ойыны:* Мұғалім белгілі бір жағдайды сипаттайды, ал оқушылар тек "иә" немесе "жоқ" жауаптарын қолдана отырып, жағдайдың мәнін анықтайды.
  + *"Кім жылдам?" сайысы:* Оқушылар жылдам жауап беру арқылы логикалық шешім қабылдайды.

**3. Ойын технологияларын қолдану әдістемесі:**

* **Топтық жұмыс:** Оқушылар шағын топтарға бөлініп, бірлесіп ойын тапсырмаларын орындайды.
* **Рефлексия:** Әр ойыннан кейін оқушылар өз шешімдерін талдап, нені дұрыс, нені бұрыс жасағандарын бағалайды.
* **Бағалау:** Мұғалім ойын процесін бақылап, оқушылардың жетістіктерін критерийлер бойынша бағалайды.

**Қорытынды**

Ойын технологиялары бастауыш сынып оқушыларының сыни ойлауын дамытуға ықпал етеді. Олар балалардың логикалық ойлауын, шешім қабылдау қабілетін, шығармашылық көзқарасын қалыптастырады. Мұғалімдер ойын элементтерін тиімді пайдалану арқылы оқыту процесін қызықты әрі нәтижелі ете алады.

**Аннотация**

Бұл баяндамада ойын технологияларын пайдалану арқылы бастауыш сынып оқушыларының сыни ойлау қабілеттерін дамыту жолдары қарастырылады. Ойын әдістері оқушылардың белсенділігін арттырып, шығармашылық және логикалық ойлау қабілеттерін жетілдіруге мүмкіндік береді. Баяндамада тиімді ойын түрлері мен оларды оқу процесінде қолдану тәсілдері талданады.

**Аннотация**

В данном докладе рассматриваются способы развития критического мышления младших школьников через использование игровых технологий. Игровые методы повышают активность учащихся, способствуют развитию творческого и логического мышления. В докладе анализируются эффективные виды игр и методы их применения в учебном процессе.

**Annotation**

This report explores ways to develop critical thinking skills in primary school students through the use of game technologies. Game methods enhance students' engagement and foster their creative and logical thinking. The report analyzes effective types of games and methods of their application in the learning process.

**Кілт сөздер / Ключевые слова / Keywords**

* Сыни ойлау / Критическое мышление / Critical thinking
* Ойын технологиялары / Игровые технологии / Game technologies
* Бастауыш сынып / Начальная школа / Primary school
* Логикалық ойлау / Логическое мышление / Logical thinking
* Шығармашылық қабілет / Творческие способности / Creative skills

**Қолданылған әдебиеттер**

1. Әбдікәрімұлы, Б. (2022). *Оқу процесінде ойын технологияларын қолдану*. Алматы: Білім баспасы.
2. Сейітбекова, А. (2021). *Бастауыш сыныпта сыни ойлауды дамыту әдістері*. Нұр-Сұлтан: Ұстаз баспасы.
3. Vygotsky, L. S. (1978). *Mind in Society: The Development of Higher Psychological Processes*. Harvard University Press.
4. Paul, R., & Elder, L. (2006). *Critical Thinking: Tools for Taking Charge of Your Learning and Your Life*. Pearson.
5. Johnson, D. W., & Johnson, R. T. (1999). *Learning Together and Alone: Cooperative, Competitive, and Individualistic Learning*. Allyn & Bacon.